



Caleidoscópio das Crianças

País do mês
Armênia
Eurásia



CENTRAL DE CONVERSAS

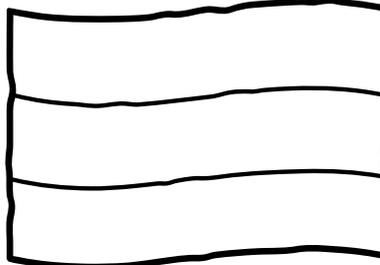
O clube de crianças de Erevan fez uma viagem muito especial a qual país?

O que você acha que as crianças aprenderam durante sua viagem? Por que é importante aprender sobre outros países?

A cada mês no Caleidoscópio das Crianças, você tem a oportunidade de aprender sobre outros países. Qual foi seu país favorito que você já visitou? Por quê?

Como aprender sobre outros países o/a ajudou a aprender sobre Deus e Seu povo?

COLORIR A BANDEIRA



A bandeira da Armênia tem três listras horizontais. O vermelho simboliza as terras altas, a luta do povo pela sobrevivência e sua fé cristã; o azul é o desejo do povo de viver sob céus pacíficos; e o laranja representa o talento criativo e a natureza trabalhadora do povo.

ONDE FICA A ARMÊNIA

A Armênia é um país da região da Eurásia. É um país sem litoral, o que significa que está cercado por outros países.

Use a chave abaixo para colorir no mapa os países que cercam a Armênia::

- Geórgia – cor amarela
- Azerbaijão – cor azul
- Turquia – cor vermelha
- Irã – cor verde

Vamos rotular algumas cidades e marcos armênios:

★ Yerevan – é a capital da Armênia.

 Lago Sevana – um lago de água doce de alta altitude. O maior lago da Armênia.

 Monte Ararat – Embora esteja localizado na Turquia e perto da fronteira com a Armênia, é um marco e um símbolo da Armênia.



PÁGINA DE CALEIDOSCÓPIO

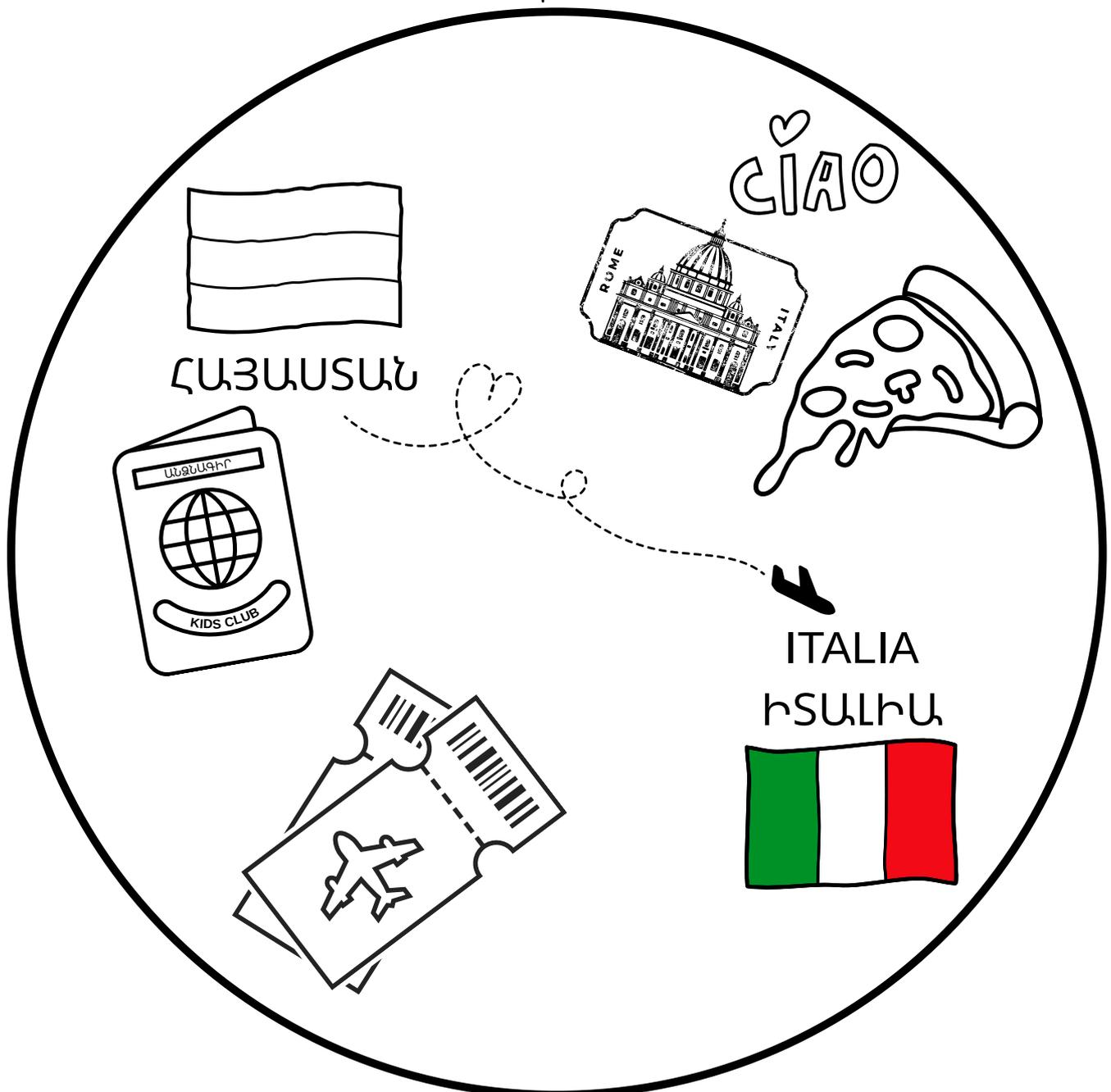
O clube de crianças de Yerevan na Armênia fez uma viagem de simulação divertida até a Itália, onde eles aprenderam palavras italianas, marcos italianos e até comeram pizza. Jovens e adultos voluntários planejaram esse dia especial para que as crianças as ajudassem a aprender sobre missões.

Por que você acha que é importante aprender sobre outros países?

Quando aprendemos sobre outros países, nos ajuda a aprender sobre outras pessoas. Podemos aprender o idioma falado nesse país. Talvez seja semelhante à sua linguagem ou talvez seja diferente. Podemos aprender o que as pessoas comem nesse país. Todo mundo gosta de comer, e compartilhar alimentos de diferentes lugares é uma ótima maneira de aprender e aproveitar nossas semelhanças e diferenças.

Abaixo, você notará a bandeira armênia, um passaporte e ingressos, para nos lembrar do país que estamos aprendendo hoje e do grupo que viajou para a Itália para aprender sobre esse país. Há palavras em armênio que dizem Armênia e Itália. Você também pode ver desenhos de coisas que as crianças aprenderam em sua viagem à Itália.

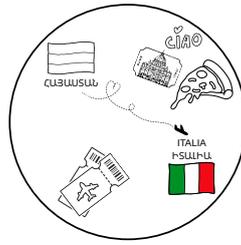
À medida que você colorir o Caleidoscópio, fale sobre lugares que você viajou (talvez até através do Caleidoscópio das Crianças) ou que gostaria de ir. O que aprendeu? Como você pode compartilhar isso com outras pessoas?



Pois somos obra de Deus, criados em Cristo Jesus para fazer boas obras, que Deus preparou com antecedência para que fizéssemos.

Efésios 2: 10 NVI

JOGO DO CALIDOSCÓPIO DAS CRIANÇAS



Shar Baran

Jogo do Gato e do Rato



Jogar jogos em grupo é algo que as crianças gostam de fazer em todo o mundo. Reúna alguns amigos e experimente esse jogo de perseguição armênio. Não se esqueça de aprender as palavras

armênios!

Para jogar esse jogo, você precisa aprender duas palavras em armênio: gato e rato. Você verá as palavras em Português, como pronunciá-las e as palavras em armênio.

GATO – katu – կատու

RATO – muk – Մուկ

Configuração do jogo:

- Escolha duas crianças para ficar juntas.
- Forme um círculo em torno das duas crianças, com todos os outros unindo seus dedos. Deixe espaço entre cada pessoa.
- Escolha uma das crianças do centro para ser o "gato ou katu" e a outra para ser "rato ou mum".

Regras do jogo:

- O "mouse – muk" começa o jogo tocando suavemente o "gato – katu" no ombro e dizendo "katu", e depois fugindo por uma das aberturas do círculo.
- O "gato – katu" grita "muk" e corre atrás do "rato – muk" com o propósito de pegar o rato.
- O "muk" passa por uma abertura e depois por outra, entrelaçando o círculo; o "katu" tem que seguir o "muk" com cuidado.

Para ganhar:

- O "katu" deve pegar o "rato", tocando no ombro. Em seguida, um novo "katu" e "muk" serão escolhidos.

Esse é um jogo muito interessante e é preciso muita engenhosidade para seguir a trilha do "rato" com cuidado para pegar ele.